

Sing Tao Daily

F02 | [星島教育](#) | [恒管語絲](#) | [By 巫耀榮](#) | 2016-06-01

人機之爭：人文與科技

由英國公司 Google DeepMind 研發的人工智慧系統 AlphaGo 擊敗世界圍棋棋王的那一刻，即時引起全球不少有關人腦與電腦相爭之討論。無疑，這在人機對戰的歷史上具有代表性，因為圍棋是目前為止人類發明最複雜的遊戲，亦是古今中外許多專家的研究範疇。隨着科技不斷進步，電腦在個別範疇戰勝人腦，只是時間問題。

不被電腦操控取決欲念

過去五十年，電腦處理器的性能一直按摩爾定律（Moore's Law）發展，即每隔十八至二十四個月，集成電路上可容納的元器件數目便會增加一倍，電腦相對的運算速度也就快一倍。因此，電腦快過人腦本是不必爭論之事，然而更值得我們關注的是人類生活與科技的關係。

科技的創新與應用為人類帶來了不少生活上的好處，但同時在不知不覺間改變了我們的生活模式，如智能手機令不少人成為「低頭族」、社交網絡平台佔據我們與家人朋友的相處時間、各企業更運用智能系統，減省人手，提升生產力，並讓電腦代替人腦作出商業決定。

我們所研發的電腦會否有一天掌控我們呢？本人在這問題上沒有確實答案，但在中國的傳統智慧上得到少許啟示。

莊子說：「物物而不物於物，則胡可得而累邪！」（翻譯：「利用物而不受制於物，那麼怎可能會受牽累呢！」後者的「物」可指外物和物欲。）本質上，電腦對人們來說，只是一件工具而已，它會否掌控我們，還是繼續被我們使用，取決於人文素養。若我們知道如何善用時間，對生活優先次序有所掌握，懂得珍惜朋友和家人，並在凡事上以無私至善的心去作，我們又何來需要擔心有一天被電腦所控呢？可能真正要我們管理的是我們對事物的欲念。

人文與科技不能分割

諾貝爾化學獎得主李遠哲教授，於早前「新世紀科技與人文高峰會」中的發言，「教育不應該只是培養專家，而是一個健全的人，每一個從事科學工作的人，都要有人文精神，每個從事人文工作的人，也都要了解科技發展。」可見「人文與科技」本身不能分割，大學的教育需要融合兩者，為社會培養健全的人才，更是責無旁貸。

註：小題為本報所加

恒生管理學院供應鏈及資訊管理學系

供應鏈管理課程副總監及助理教授 巫耀榮博士